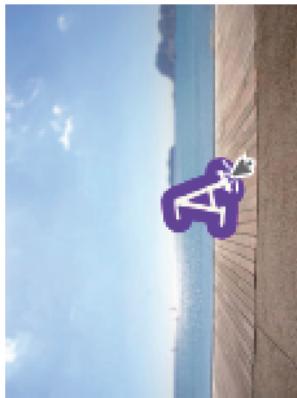
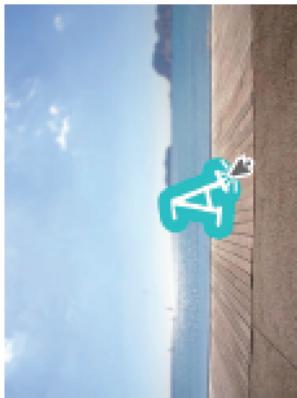
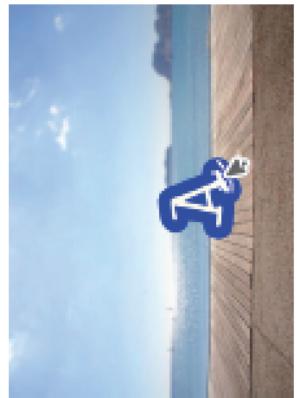


Kleuren klikker

Kleuren klikker

Laat een sprite van kleur veranderen als je er op klikt



VOORBEREIDING



A-Glow

Nieuwe sprite: / Kies sprite uit bibliotheek

Klik Letters
Kies een letter

PROBEER DEZE CODE

wanneer op deze sprite wordt geklikt

verander kleur ▾ -effect met 25

Probeer verschillende getallen

TEST HET

Klik op de letter

EXTRA TIP

verander kleur ▾ -effect met 25

kleur
vissenog
draalkolk
pixeleren
mozaïek
helderheid
geest

Probeer andere effecten

Herstel alle effecten door op de rode stopknop te klikken.



Draai

Draai

Laat een sprite draaien
als je er op klikt



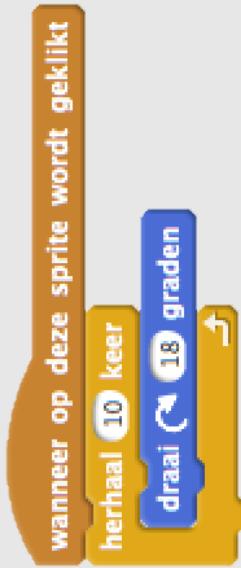
B-Story

VOORBEREIDING

Nieuwe sprite: /
Kies sprite uit bibliotheek

Klik Letters
Kies een letter

PROBEER DEZE CODE



Probeer verschillende getallen

TEST HET

Klik op de letter

EXTRA TIP

richt naar 90 graden

Zet de sprite weer in de goede richting
door op dit blok te klikken

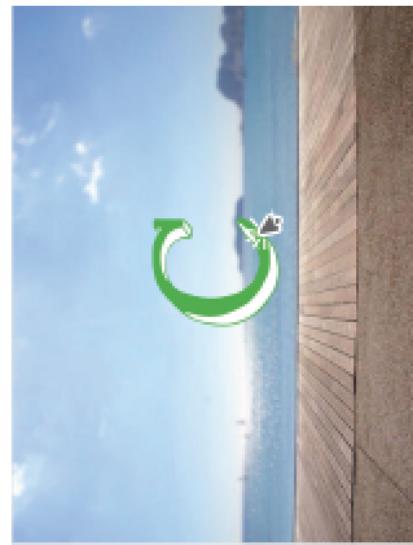
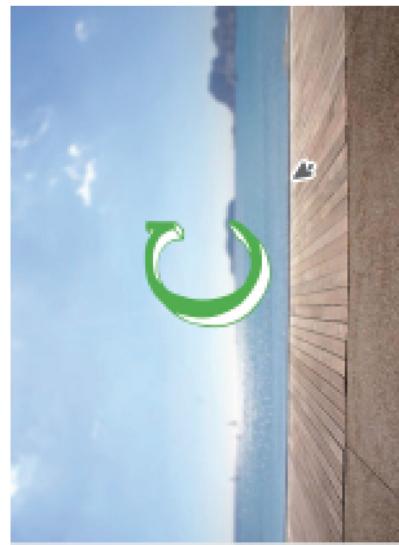


2

Speel een geluid

Speel een geluid

Laat een sprite een geluid afspelen als je er op klikt



3

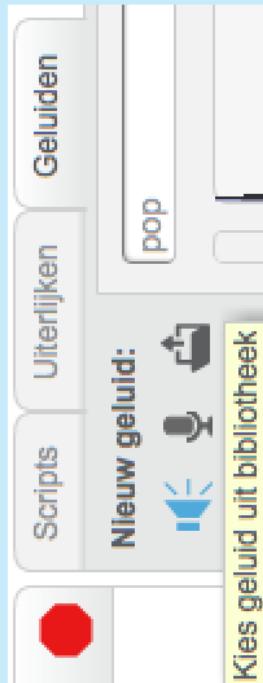
TEST HET

Klik op de letter

VOORBEREIDING

Nieuwe sprite: /
Kies sprite uit bibliotheek

Klik Letters
Kies een letter



PROBEER DEZE CODE

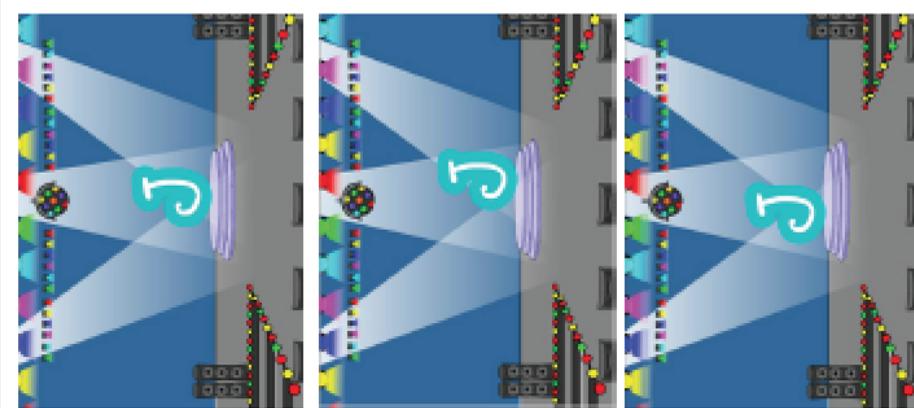
Wanneer op deze sprite wordt geklikt
start geluid guitar strum ▾



Dansende letter

Dansende letter

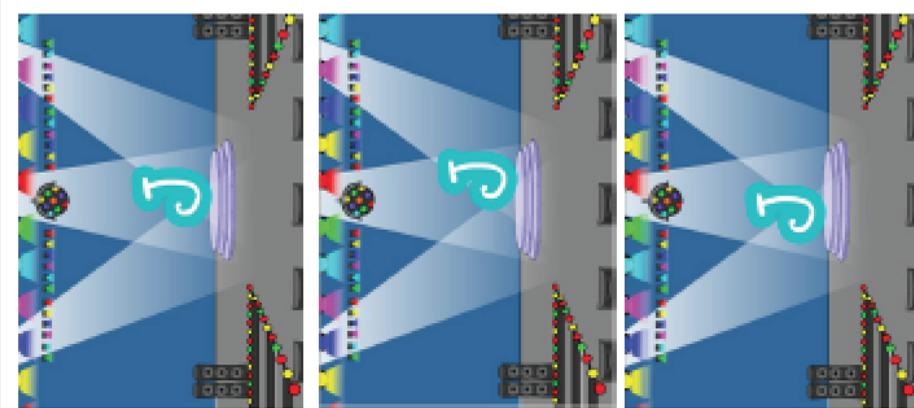
Laat een letter dansen op de maat



VOORBEREIDING

Nieuwe sprite:
/
Kies sprite uit bibliotheek

Klik Letters
Kies een letter



Nieuwe achtergrond
 /
Kies achtergrond uit bibliotheek

Speelveld
1 achtergrond

Klik Speelveld
Kies een achtergrond uit bibliotheek

PROBEER DEZE CODE

wanneer op deze sprite wordt geklikt
neem 10 stappen
speel slagwerk 1 ▶ 0.25 tellen
neem -10 stappen
speel slagwerk 1 ▶ 0.25 tellen

Typ een positief getal om vooruit te bewegen
Typ een negatief getal om terug te gaan

EXTRA TIP

speel slagwerk 1 ▶ 0.25 tellen
(1) Kleine trom
(2) Bass Drum
(3) Randklap
(4) Crashbekken
(5) Open Hi-Hat
(6) Gesloten hi-hat

Je kunt elk ander drumgeluid kiezen

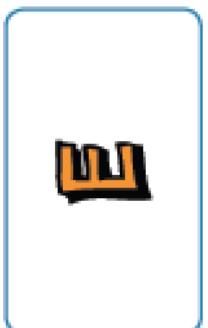
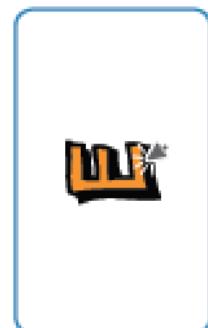


Vertaald door Cobie van de Ven - info@digilab.org

Verander de grootte

Verander de grootte

Laat een sprite groter
en weer kleiner worden



5



VOORBEREIDING

Nieuwe sprite: / Kies sprite uit bibliotheek

Klik Letters
Kies een letter

PROBEER DEZE CODE

wanneer op deze sprite wordt geklikt
herhaal (15) keer
verander grootte met (10)
herhaal (15) keer
verander grootte met (-10)

TEST HET

Klik op de letter

EXTRA TIP

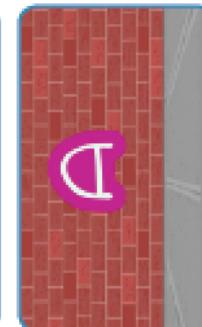
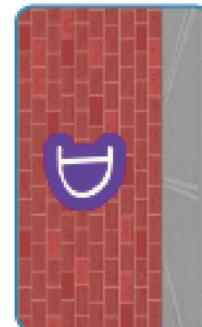
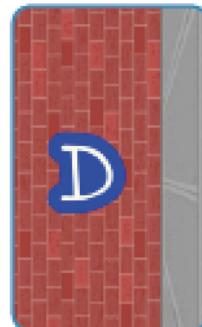
Herstel de grootte door op dit blok te klikken.

maak grootte (100) %

Druk een toets

Druk een toets

Druk een toets om
je letter te veranderen



VOORBEREIDING

Nieuwe sprite: /
Kies sprite uit bibliotheek

Klik Letters
Kies een letter



PROBEER DEZE CODE

wanneer spatiebalk ▾ wordt ingedrukt
draai ⚡ 90 graden
verander kleur ▾ -effect met 25

Probeer andere getallen

TEST HET

Druk op de Spatiebalk

EXTRA TIP

wanneer spatiebalk ▾
spatiebalk
piljetje omhoog
piljetje omlaag
piljetje rechts
piljetje links
any
a

Probeer een andere toets

SCRATCH

Vertaald door Cobie van de Ven - info@digi-lab.org

Schuivende beweging

Schuivende beweging

Laat een letter soepel over het Speelveld schuiven



VOORBEREIDING

Nieuwe sprite:
/ Kies sprite uit bibliotheek

Klik Letters
Kies een letter



PROBEER DEZE CODE

Wanneer op deze sprite wordt geklikt

```
schuif in 1 sec. naar x: 10 y: 100  
schuif in 1 sec. naar x: 127 y: -75  
schuif in 1 sec. naar x: 10 y: 100
```

Probeer andere getallen

TEST HET

Klik op de letter

EXTRA TIP

```
ga naar x: 192 y: -115  
ga naar muisaanwijzer  
schuif in 1 sec. naar x: 192 y: -115
```

